

Protokols
HK VECTOR/HOKEJAM.LV : HK MARELS BŪVE
Rezultāts. 2:4
Metieni. 25:31
18. oktobris 20:00
AKROPOLE

Vārti

1. periods		
02:44	MBV	Kristaps Sprinģis (11) Assist.: Ralfs Cimars (29), Domeniks Daniels Ķirsis (7)
03:56	MBV	Raivis Brenčāns (37) Assist.: Artūrs Šulcs (55)
2. periods		
13:50	MBV	Andrejs Apončiks (8) Assist.: Aleksandrs Sokolovs (39)
22:49	VCT	Romāns Glazkovs (8) Assist.: Mihails Kokļins (22), Vladislavs Vodolažskis (21)
3. periods		
32:05	VCT	Kārlis Gustavs Logins (18) Assist.: Mihails Kokļins (22)
34:54	MBV	Dāvis Sprukts (69) Assist.: Aleksandrs Sokolovs (39)

Noraidījumi

1. periods		
11:15	MBV	Andrejs Apončiks (8) : Hooking - 2 min
2. periods		
14:06	MBV	Uldis Čalpa (1) : Delay of game - 2 min
3. periods		
24:43	VCT	Lauris Džeriņš (77) : Tripping - 2 min
24:56	MBV	Kristaps Kuplais (21) : Fighting - 25 min

VCT spēlētāju statistika

Vārds uzvārds	POS	G	A	P	PIM
Raimonds Ermičs(1)	GK	0	0	0	0
Aldis Pizāns(3)	D	0	0	0	0
Vladislavs Kurbatovs(7)	RD	0	0	0	0
Romāns Glazkovs(8)	F	1	0	1	0
Edgars Bušmanis(9)	LW	0	0	0	0
Roberts Bērziņš(13)	LW	0	0	0	0
Rihards Paškausks(14)	F	0	0	0	0

Raivis Luters(15)	D	0	0	0	0
Kārlis Gustavs Logins(18)	D	1	0	1	0
Vladislavs Vodolažskis(21)	F	0	1	1	0
Mihails Kokļins(22)	F	0	2	2	0
Edgars Starpenieks(33)	LW	0	0	0	0
Kristaps Baltgalvis(74)	LW	0	0	0	0
Lauris Džeriņš(77)	D	0	0	0	2
Dmitrijs Šancovojs(84)	D	0	0	0	0
Jānis Šmits(91)	D	0	0	0	0

MBV spēlētāju statistika

Vārds uzvārds	POS	G	A	P	PIM
Uldis Čalpa(1)	GK	0	0	0	2
Domeniks Daniels Ķirsis(7)	F	0	1	1	0
Andrejs Apončiks(8)	LW	1	0	1	2
Jānis Pelsis(9)	RD	0	0	0	0
Kristaps Sprinģis(11)	F	1	0	1	0
Ivo Balodis(17)	RD	0	0	0	0
Kristaps Kuplais(21)	F	0	0	0	25
Andrejs Berseņevs(25)	C	0	0	0	0
Jēkabs Bērziņš(26)	D	0	0	0	0
Georgs Kozirevs(27)	RD	0	0	0	0
Ralfs Cimars(29)	D	0	1	1	0
Raivis Brencāns(37)	F	1	0	1	0
Aleksandrs Sokolovs(39)	RD	0	2	2	0
Artūrs Batraks(55)	F	0	1	1	0
Dāvis Sprukts(69)	F	1	0	1	0
Vladimirs Rusanovs(88)	RD	0	0	0	0

Citi fakti

Nosaukums	Apraksts
Galvenais tiesnesis	Juris Balodis
Galvenais tiesnesis	Ainārs Gedrovics